

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL ET DISTANCIEL

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE AU SERVICE D'ILLUSTRATOR ET D'INDESIGN

OBJECTIFS OPÉRATIONNELS

Maîtriser les fonctionnalités d'Intelligence Artificielle avec Illustrator et InDesign
Comprendre les descriptions textuelles afin de générer un visuel
Personnaliser ses illustrations afin de répondre à un projet spécifique

· Générer des images à partir d'un texte
· Expérimenter des idées créatives et des alternatives de conception
· Simplifier les tâches répétitives en s'appuyant sur l'IA

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Illustrateurs, maquettistes ou communicants souhaitant se familiariser avec l'intelligence artificielle dans Illustrator et InDesign.

Pré-requis

Avoir suivi une formation d'initiation ou avoir les bases de InDesign et Illustrator.
Avoir souscrit un abonnement Adobe.
Vérifier sur son compte Adobe que le crédit génératif restant soit conséquent (de 0 à 1000 maximum).

Durée de la formation et modalités d'organisation

En distanciel
Durée: 7 heures
700€ ht, 840€ ttc.
Entrée permanente.
En présentiel
Durée: 1 jour.
Inter: 700€ ht
Intra: à partir de 900€ ht la journée.
Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

Moyens techniques

En distanciel : le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.
En présentiel : Un ordinateur par personne
- Vidéo projecteur - Connexion Internet

► Organisation

Rappel sur les bases du vectoriel et blocs
Préparer son espace de travail génératif
Utiliser la barre de tâches contextuelle
Utiliser la palette des propriétés
► Remplissage génératif
Méthodologie aux prompts
Décrire une image dans l'invite aux prompts
Élargir une image avec le développement génératif
Créer des images à partir de prompt
Maîtriser la fenêtre du texte à l'image
Comprendre les options du texte à l'image
Changer les types de contenus
Personnaliser ses photos avec une référence
Choisir les variantes de résultats
Adapter les styles graphiques
Développement génératif et recadrage d'image
Suppression générative

► Couleurs

Utiliser des variantes à l'illustration (Scène, Sujet, Icônes, Motif)
Générer des vecteurs, effets et couleurs
Utiliser des thèmes de couleurs génératifs
Redéfinir les couleurs avec un prompt
Générer des motifs
Changer la densité des motifs
Utiliser son logo sur des maquettes et packagings
Mixer des images avec des références