

Sketchup Pro

Objectif:

Apprendre les bases de la modélisation 3D. Être capable de créer des rendus simples. Modifier des modèles existants. Exploiter les possibilités liées à Google Sketchup Pro.

Niveau requis:

Ce stage s'adresse à des graphistes qui disposent de bases solides sur Photoshop et Illustrator. Connaître l'environnement 3D.

Public concerné:

La formation est dédiée aux auteurs de l'image fixe, des arts visuels de la 2D et de la 3D, travaillant sur des présentations de projet en design, concept d'espaces ou packaging et désirant effectuer une simulation 3D rapide.

Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

► Présentation de l'interface

- Menus, Préférences et barres d'outils
- Paramétrage du dessin
- Choix des unités de travail
- Les différentes formes 2D

► Modélisation

- Principes et axes du dessin en 3D
- Déplacement, rotation, changement d'échelle, suivi de trajectoire
- Extrusion et découpe
- Composants interactifs
- Création, utilisation, modification de composants
- Assemblage
- Gestion de la Bibliothèque
- Création de nouveaux matériaux
- Gestion et modification d'un matériau
- Organisation des objets textures, lumières
- Mise en place des lumières
- Choix du type d'éclairage
- Gestion des textures
- Positionnement des textures
- Placage

► Rendu

- Choix des différents styles de rendu
- Formats de sortie
- Approche du moteur de rendu V-Ray
- Travail avec Google Maps

► Pratiques

Réalisation de nombreux exercices afin de maîtriser les fonctions enseignées.

.....
Paris: Du 15 au 19 février 2016

Du 4 au 8 avril 2016

Du 6 au 10 juin 2016