

## Muse

### Objectif:

Créer des sites Web HTML graphiques, sans écrire de code.

### Niveau requis:

Connaître un logiciel de mise en page et être habile dans son utilisation. Si tel n'est pas le cas cette formation pourra vous être proposée avec une journée supplémentaire.

### Public concerné:

Graphistes, maquettistes, designer Web.

### Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

#### ► Le design de site Web

- Comparer les besoins print et web
- Comprendre le flux de travail
- Penser page web
- Travailler avec la grille graphique
- Préparer et travailler vos contenus

#### ► Muse et son interface

- Utiliser les modes d'affichages et les onglets
- Découvrir les outils et la barre de contrôle
- Travailler avec les différentes panneaux

#### ► L'arborescence et le mode plan

- Organiser la structure de votre site
- Hiérarchiser les pages
- Personnaliser la navigation
- Travailler avec les gabarits

#### ► Les pages

- Paramétrer les propriétés des pages
- Créer une favicon
- Créer le fond de page
- Placer des repères
- Organiser le zoning
- Maquetter les pages

#### ► La navigation et l'interactivité de base

- Créer différents types de liens
- Créer des ancres
- Gérer les liens et les ancres
- Créer des rollovers

#### ► Les widgets et éléments Web

- Découvrir les widgets présents
- Créer les infobulles
- Organiser vos menus
- Mettre en place un slideshow
- Intégrer des Google Maps
- Placer un lien Twitter

#### ► Votre premier site web

- Créer un document
- Organiser l'arborescence
- Créer des gabarits
- Aménager les pages et les liens
- Visualiser un aperçu

#### ► Le Texte

- Modifier les attributs typographiques
- Créer et utiliser les styles de paragraphe
- Intégrer des Webfonts
- Créer un habillage

#### ► Les images

- Importer les images
- Recadrer, mettre en forme l'image
- Placer une image en arrière plan
- Modifier les images / Photoshop
- Gérer les images
- Gérer l'accessibilité des images

#### ► Les objets

- Former les blocs
- Dupliquer, verrouiller les objets
- Travailler avec les plans
- Comprendre les groupes
- Créer les effets

#### ► La publication

- Publier un site local
- Publier un site distant
- Publier sur son serveur web
- Adobe Business Catalyst