

## Concevoir ses illustrations vectorielles - Illustrator

### Objectif:

Réaliser des visuels vectoriels complexes et variés (illustrations, logos, cartes, etc), avec un maximum de contrôle et d'efficacité, en utilisant tout le potentiel d'Illustrator, et en professionnalisant sa pratique.

### Niveau requis:

Avoir une pratique régulière du dessin vectoriel.

### Public concerné:

Graphistes, DA, cartographes ou toutes personnes ayant déjà une pratique régulière du dessin vectoriel

### Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

#### ► Nouveautés

- Comprendre la nouvelle interface CC
- Les formats de document print, web, video, mobile.
- Réviser les Préférences d'Illustrator
- Personnaliser ses raccourcis clavier, son interface
- Revue des outils
- Nouveaux outils et outils méconnus
- Préférences et réglages des outils
- Approfondissement des grandes notions d'Illustrator
- Exporter vers les écrans, exporter une sélection.
- Panneau exportation de fichiers
- Les modes de dessin: normal, arrière, intérieur,
- Travailler avec les repères commentés et les repères d'espacement
- Les plans de travail Illustrator en multipages multiformat: possibilités, exports.

#### ► Texte

- Typekit
- Travailler avec l'outil retouche de texte
- Les glyphes

#### ► Dessin

- Pathfinder et travail non destructif: les formes composées
- Enveloppes de déformation: usages
- Tout sur les dégradés: filet, de forme, de couleurs
- Dessiner en perspective: outil grille de perspective
- Les 5 types de Formes de pinceau et leurs bibliothèques
- Vectorisation dynamique d'une image
- Groupe de peinture dynamique

#### ► Sélections

- Les méthode de sélection
- Mémoriser des sélections ou des vues

#### ► Masques

- Ecrêtage
- Opacité
- Masque sur un groupe d'objets

#### ► Motifs

- Les motifs: créations, modifications, déformations

#### ► Couleurs

- Modifications de couleur
- Couleurs globales
- Guide des couleurs
- Redéfinir les couleurs de l'illustration

#### ► Palette Aspect: prendre le contrôle des objets

#### ► Les styles graphiques

#### ► Les symboles

- Créer et modifier les symboles
- Symboles et cartographie
- Symboles et effets 3D

#### ► Graphes et symboles de graphe

#### ► Productivité

- Gestion des bibliothèques et modèles (template)
- Créer des bibliothèques
- Créer des modèles de documents
- Bibliothèques CC
- Actions