

Adobe Edge

Objectif:

Assimiler le fonctionnement de l'interface du logiciel. Réaliser des animations et interactivités simples. Organiser un flux de production. Exporter et publier une animation. Bénéficier des clés de compréhension html5/css3/js.

Niveau requis:

Maîtrise du poste de travail. La connaissance des applications Adobe Photoshop/Illustrator serait un plus. Il n'est pas nécessaire de connaître Adobe Flash, mais le contenu présenté est adapté en fonction.

Public concerné:

Webmasters, Graphistes print/web dédiés à la création et l'animation de contenu pour le Web, ebooks ou DPS.

Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

► Introduction

- Philosophie Edge Animate
- Animation / Interactivité / Graphisme
- Formats de fichiers / poids des fichiers
- Flash/Player / navigateurs
- Coder ou pas?

► L'interface

- Installer
- Espace de travail / langue
- La barre d'Outils, le panneau Éléments et la Scène
- Le panneau Propriétés
- Le panneau Bibliothèque, Actifs, Symboles et Polices
- Le panneau Scénario
- Le(s) panneau(x) Code

► Créer, modifier, enrichir, réutiliser

- Créer / Sauvegarder un document Edge
- Les outils (Rectangle, Arrondi, Ellipse)
- Le texte Les images
- Outils (Sélection, Transformation, Recadrage)
- Propriétés d'objet (opacité, couleurs (contours, fond), ombres)
- Hiérarchisation, alignement, distribution, réorganisation d'objets
- Groupes et symboles (+ exports)
- Redimensionner ou déformer un objet
- Polices en ligne, téléchargeables, par abonnement
- Dynamiser une page HTML existante

► Mise en page proportionnelle

- Options de redimensionnement
- Mise à l'échelle des symboles
- Guides % et px
- Mise en page adaptative

► Animer

- Utiliser la timeline (règles de base, player, grille de temps, keyframes)
- Animation simple et complexe (Déplacements, apparences, rythme, accélérations)
- Transitions et clés d'animation
- Marques de verrouillage et pop
- Zoom, Images Clé, Transitions Lisses
- Changement immédiat
- Déplacement des objets

- Utiliser la fonction de rotation ou d'inclinaison d'un objet
- Modifier les aspects d'un objet
- Sauter à la prochaine keyframe
- Affichage d'un symbole

► Interactivité

- Code sur la timeline
- Actions sur les objets
- Propriété Curseur
- Ergonomie et fonctions avancées
- Type d'événements
- Initiation au code (échanger avec un développeur, comprendre les besoins)

► Exporter / Diffuser

- Exporter une animation
- Scène de niveau inférieur (IE 6, 7 et 8)
- PréLoader, Affiche
- Publier sur le web
- Publier vers inDesign + DPS ou iBooks Author

► Fonctionnalités avancées ou externes

- Accessibilité; ordre de tabulation; SEO
- Muse, Illustrator, Shadow, Photoshop
- Ressources supplémentaires (Leçons/Mini-Site/Forums...)